**CHIKEN INVADERS**

**ESPECIFICACIÓN DE REQUIRIMIENTOS DE SOFTWARE**

**22 DE ABRIL 2017**

**ALTAMIRANO PALOMINO YUBER**

**HISTORIA DE CAMBIO**

**Versión del documento:** v.1.0**.**

**Fecha:** 21/04/2017.

**Numero de versiones anteriores:** 1.

**Reseña de novedades de cada versión:** cambio de requerimientos.

**LISTA DE REQUERIMIENTOS**

1. REQUIRIMIENTOS FUNCIONALES
2. El usuario ejecutara el juego, que estará en el escritorio.
3. Una vez ejecutada se mostrara una pantalla, lo cual contara con un logo del juego.
4. Luego se mostrara en la pantalla un botón “INICIAR EL JUEGO”. El usuario hace clic para iniciar el juego.
5. Al iniciar el juego se mostrara en la pantalla la nave y los enemigos.
6. El usuario para mover la nave debe pulsar las flechas DERECHA e IZQUIERDA.
7. Para disparar el usuario deberá presionar la tecla SPACE.
8. Los enemigos se moverán en distintas direcciones.
9. Al impactar las balas en los enemigos, estos desaparecerán de la pantalla, es decir serán eliminados.
10. De la misma forma los enemigos botaran objetos, para destruir la nave.
11. En algunos enemigos se encontraran regalos, al ser destruidos botaran dicho regalo para ser capturados por la nave, lo cual aumentara la cantidad de las balas.
12. Una vez destruida la nave el juego termina “GAME OVER”, lo cual se mostrara en la pantalla.
13. El usuario gana el juego cuando destruye a los enemigos “VICTORY” lo cual se mostrara en la pantalla.
14. En la parte superior derecha de la pantalla se encontrara un cuadro lo cual indicara los puntos obtenidos al destruir a los enemigos.
15. En la interfaz del juego se mostrara un botón para salir del juego.
16. El juego también tendrá la opción de pausar el juego al presionar una tecla.
17. El juego tendrá sonidos durante la acción.
18. REQUIRIMIENTOS NO FUNCIONALES
19. El juego pesara unos 100MB o más.
20. El juego se adaptara a distintos tamaños de pantalla.
21. El software utilizado para el desarrollo del juego es DW 2017.
22. El lenguaje de programación es HTML5, CSS3, JAVASCRIPT y CANVAS.
23. Entrega del juego mes de Julio.
24. Se entregara con su respectivo documentación del juego.